

L'enquête TMS

Ce jeu peut-être utilisé au cours de nos **formations** sur la prévention des TMS
ou lors d'**ateliers** pendant une journée QVCT/Sécurité

**Effectif:**

12 personnes maximum

**Durée:**

2h00

**Lieu:**

Au sein de votre entreprise



COMPÉTENCES VISÉES

Être capable d'identifier les facteurs de risque des TMS afin de
mieux les appréhender au quotidien.

OBJECTIFS DU JEU

1. **Comprendre:** Identifier les causes possibles des troubles musculosquelettiques (TMS) à travers différents contextes de travail.
2. **Analyser:** Savoir observer et décrypter une situation de travail ou un mode de vie afin de repérer les éléments déclencheurs de douleur.
3. **Collaborer:** Encourager l'échange et la coopération pour imaginer ensemble des solutions de prévention simples et efficaces.
4. **Transposer:** Prendre du recul sur son propre environnement professionnel et identifier des pistes concrètes d'amélioration.

PROGRAMME DU JEU

1. **Constitution des équipes:** Les participants se répartissent en 4 équipes de 4 personnes maximum.
2. **Mission par équipe:** Chaque équipe prend en charge un personnage différent, évoluant dans un contexte professionnel spécifique.
3. **Enquête et résolution d'énigmes:** Ensemble, les joueurs analysent la situation de leur personnage et identifient les facteurs pouvant être à l'origine de ses douleurs, en résolvant des énigmes et en menant leur enquête.
4. **Partage collectif:** En fin de partie, les équipes présentent leurs conclusions et échangent sur les bonnes pratiques de prévention identifiées.
5. **Mise en perspective personnelle:** Chaque participant fait le parallèle avec sa propre situation et identifie ses pistes d'amélioration.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- **Jeu collaboratif:** Un jeu sur carte favorisant coopération et réflexion collective.
- **Analyse de cas:** Des personnages variés pour identifier les facteurs de risque.
- **Fiches et indices:** Des supports ludiques pour guider l'observation et la réflexion.
- **Conditions pratiques:** Une salle spacieuse et une connexion Internet suffisent.

